



Создание компьютерных симуляторов процессов технического обслуживания и ремонта для подготовки специалистов

### Докладчики:

Пестов Алексей Валерьевич Ильин Роман Дмитриевич



## ВВЕДЕНИЕ

В рамках опытной конструкторской работы (OKP) 2018 года, возникла необходимость:

- обеспечить теоретической подготовкой операторов;
- обеспечить практической (пред тренажерной)
  подготовкой операторов.

Симуляторы которые были высоко оценены преподавателями академии войсковой противовоздушной обороны ВС РФ, смогли эту необходимость закрыть.



### Назначение КОС

КОС предназначена для теоретической подготовки, а также практической отработки личным составом на трехмерных моделях порядка использования комплекса 9К331М по назначению.

<u>КОС используется</u> как средство предтренажной подготовки и применяется:

- в составе тренажера 9Ф678М1 в виде отдельного АРМ;
- в виде учебного класса с несколькими одновременно работающими APM.

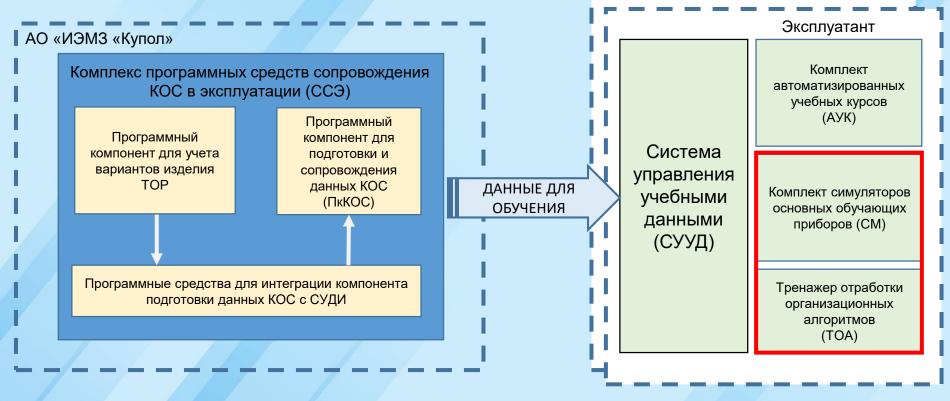




Создание компьютерных симуляторов процессов ТОиР

# Логическая структура СПО КОС

Схема взаимодействия компонентов КОС



## Цели и задачи СМ

### Цели создания симуляторов:

- повышение эффективности обучения;
- повышение безопасности обучения;
- сокращение времени на обучения;
- сокращение расходов на обучение.

#### Решаемые задачи:

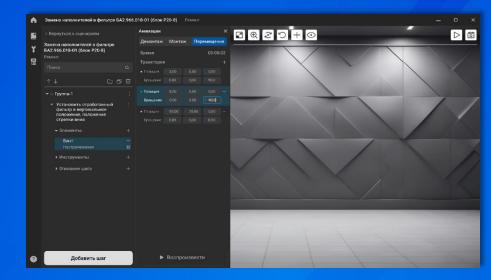
- увеличение области применения симуляторов;
- обеспечение простоты формирования сценариев;
- замена иностранного программного обеспечения.



# Редактор симуляторов TDE SIM

#### Особенности:

- разработка симуляторов (СМ) без программирования;
- сокращение зависимости от иностранного ПО;
- быстрая актуализация и создание новых СМ;
- интеграция с системой разработки ИЭТР.



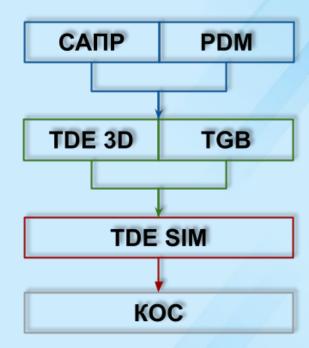
## Место редактора СМ в экосистеме

#### Источники данных:

- САПР (программное обеспечение используемое для создания, изменения и оптимизации моделей);
- PDM (система, позволяющая хранить информацию о продукте на всех этапах его жизненного цикла);
- ТGВ (программный комплекс для разработки, сопровождения и публикации эксплуатационной документации);
- TDE 3D (программное обеспечение для создания 3D графики);

#### Источники данных:

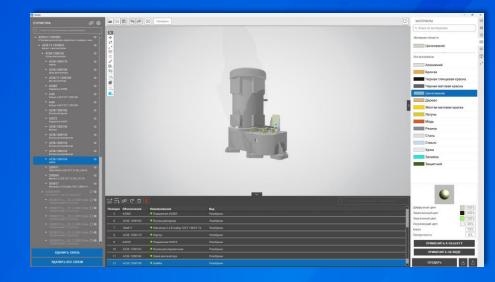
- компьютерная обучающая система (КОС).



### Подготовка 3D-моделей

### Экспорт средствами TDE 3D:

- настройка представления 3D модели;
- конвертация в формат, совместимый с TDE Sim.



## Формирование структуры сценария

### Состав структуры:

- шаги (содержат описание операций);
- группы (содержат перечень шагов).

### Функции формирования структуры:

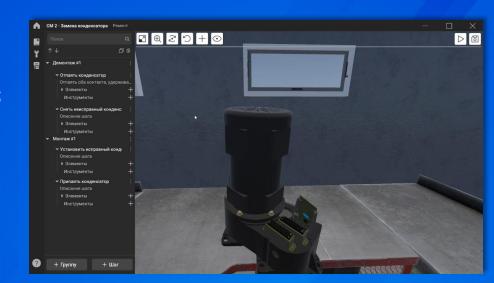
- дублирование;
- перемещение;
- удаление;
- импорт.



## Настройка взаимодействия

#### Элементы взаимодействия:

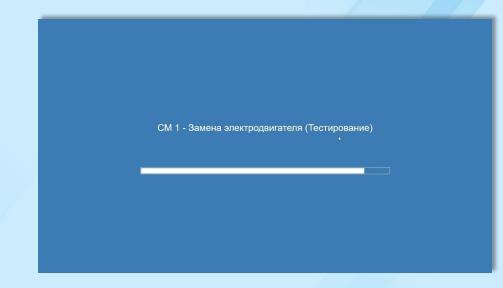
- инструменты (библиотека различных инструментов, необходимых для выполнения операции);
- объекты модели (структурное дерево объектов модели);
- запасные части (библиотека демонтируемых объектов);
- анимации (процесс визуального сопровождения операции).



# Использование симуляторов в КОС

### Режимы работы СМ:

- контроль знаний (учет ошибок);
- тренировка (без учета ошибок);
- демонстрация (автоматическое прохождение СМ).



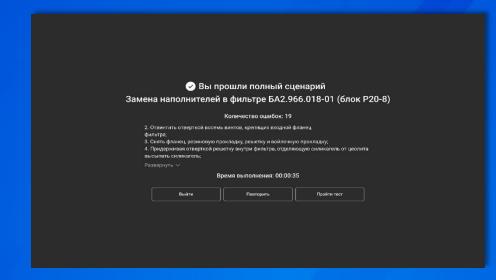
## Учет данных об обучении

### Автоматическая фиксация в КОС информации:

- о ходе обучения;
- о достигнутых результатах.

#### Использование отчетов об обучении для:

- оценки знаний пользователей;
- корректировки учебных программ;
- повышения качества обучения.



### Вывод

- 1. Редактор симуляторов TDE SIM значительно упрощает процесс создания симуляторов.
- 2. Появилась возможность использования симуляторов для ремонтных подразделений.
- 3. Совместимость редактора TDE SIM с компьютерной обучающей системой, принятой на снабжение.

